

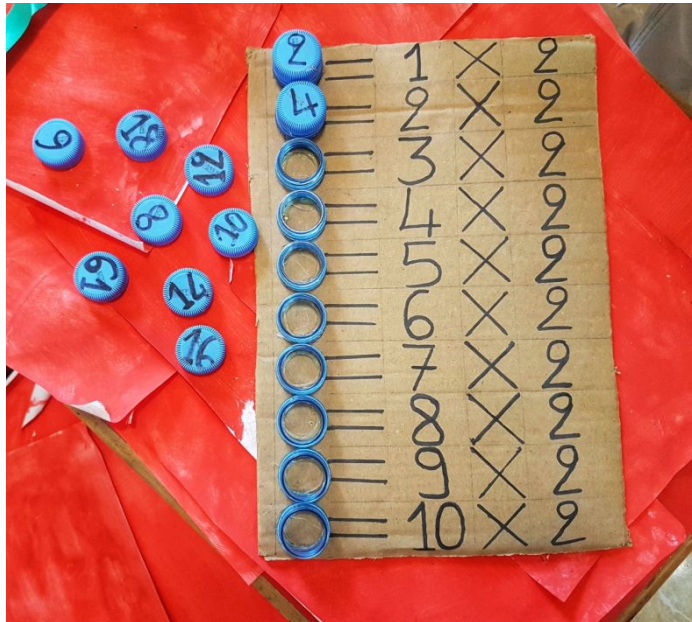
Tables de multiplication - Bouchons

1^{er} novembre 2019

Nous avons découvert cet outil pédagogique destiné à apprendre les tables de multiplication. Nous avons créé un jeu à partir de cet outil.

Présentation du jeu

- Origine : Sidi Rahal, Maroc
- Nombre de joueurs : par 2 ou 3
- Type : calcul, tables de multiplication
- Niveau : jeu découvert dans une classe de CE1 (2^e primaire)
- Matériel : planche, feutre, bouchons en plastique, colle, ciseaux (créer 2 à 3 planches par table en vue de jouer avec toutes les tables en même temps lorsque les élèves les maîtrisent)



Règles du jeu (par bike_2_school)

Deux ou trois élèves reçoivent une même planche correspondant à une table de multiplication. Les bouchons sur lesquels figurent les résultats sont disposés à côté de chaque planche. Au top départ donné par l'enseignant, les élèves font correspondre chaque calcul à son résultat le plus rapidement possible. Le premier qui a terminé dit « STOP ». Les élèves vérifient ensemble sa production.

Variante (par bike_2_school)

Les « bouchons-résultats » (2 ou 3 fois 10) sont disposés dans un petit sac/chapeau/... Au top départ donné par l'enseignant, les élèves piochent un « bouchon-résultat » et tente de trouver le calcul correspondant sur leur planche. Ils réitèrent l'opération aussi vite que possible jusqu'à ce qu'ils aient complété leur planche. Lorsqu'ils piochent un « bouchon-résultat » qui se trouve déjà sur leur planche, ils le remettent dans le sac/chapeau/... et en piochent un autre. Le premier qui a complété sa planche dit « STOP ».

Intérêt didactique

Améliorer la maîtrise des tables de multiplication via le canal kinesthésique