

Concours de lecture à l'envers

31 octobre 2019

Présentation du jeu

- Origine : Casablanca, Maroc
- Nombre de joueurs : ensemble du groupe-classe
- Type : lecture
- Niveau : jeu découvert dans une classe de CM2 (6^e primaire)
- Matériel : texte

Règles du jeu

Les élèves reçoivent un texte et sont invités à le retourner (rotation de 180 degrés). Tour à tour, chaque élève lit quelques phrases (nombre à déterminer en fonction de la longueur du texte et de la taille du groupe-classe). Au terme de la lecture, les élèves votent pour le « meilleur lecteur » : ils écrivent le nom de l'élève de leur choix sur un petit papier que l'enseignant collecte (remarque : il est interdit de voter pour soi-même).

Variante (par bike_2_school)

Ce même jeu peut être proposé aux élèves répartis en petits groupes (ex. 4 ou 5). Ensuite, les gagnants de chaque groupe s'affrontent devant le groupe-classe sur base d'un autre texte. L'ensemble des élèves votent pour le gagnant (remarque : il est interdit de voter pour soi-même).

Intérêt didactique

Améliorer la lecture globale et la prise en compte du contexte

